

NORMATIVA RESISTENCIAS ALLSQUAD 2026

Actualizada 09/06/2026



Campeonato Social Resistencia

Este 2026 se compondrá de 6 Pruebas, 5 de ellas puntuables por posición y participación, una de ellas opcional donde se puntuará la participación y finalización.

1/ 21 Marzo Circuito Kotarr, Burgos, prueba de 6 horas

2/ 18 Abril Circuito Calafat, Tarragona, prueba de 6 horas

3/ Bonus Track - 13 junio Circuito de Aspar, Valencia, prueba de 6 horas

4/ 5 de septiembre Circuito de Andalucía – Tabernas, prueba de 6 horas

5/ 17 de Octubre Circuito Kotarr, Burgos, prueba de 6 horas

6/ 21 de Noviembre Circuito Calafat, Tarragona, prueba de 6 horas

Fechas sujetas a modificaciones por motivos ajenos a la organización, se avisará con suficiente antelación

Precio de campeonato completo 1999 euros

Las plazas se asignarán por orden de pago hasta completar el cupo

Precio adicional para Bonus Track 399 (equipos inscritos campeonato completo), fecha 13 de Junio 2026

Pruebas sueltas sujetas a disponibilidad de plazas tras cerrar inscripciones de campeonato, las pruebas y precios se irán publicando según disponibilidad.

El seguro del piloto no está incluido, el coste será de 15 euros por prueba, no admitiéndose seguros que no sean el establecido por la organización

Categorías y características del campeonato

Los coches deben ser de gasolina, atmosférico no tiene límite de años y pueden tener libre preparación mecánica.

Categoría A: hasta 1.600 cc

Categoría B: hasta 2.000 cc 8v

Categoría C: hasta 2.000 cc 16v

Categoría D: más de 2.000 cc (máximo 200 cv de serie)

El vehículo

- Puede estar dado de baja o sin ITV
- Debe estar en buenas condiciones, tanto chasis como carrocería
- Faros delanteros y pilotos traseros obligatorios en funcionamiento (No se pueden utilizar ópticas auxiliares ejemplo rally Cross). No se puede tapar las ópticas ni hacer aberturas)
- Ser gasolina y atmosférico
- Que no tenga pérdida de líquidos o fallos de seguridad
- Puede tener preparación mecánica
- Permitido aligerar (no se pueden quitar refuerzos)
- La carrocería debe estar completa
- Mínimo un silencioso en el escape (máx. 95dB a 4000rpm)
- Enganche obligatorio.
- Luna delantera obligatoria
- Cubre cárter obligatorio.
- Se permitirá la libre elección de neumáticos siempre y cuando no se observe un abuso de ruedas de alta gama, en caso de ser persistente, podrán ser limitados por la organización aun estando en curso el campeonato
- Si un vehículo es muy competitivo para su propia categoría la organización puede cambiarle a una Categoría superior
- Si un vehículo en la Categoría D es muy competitivo este puede ser lastrado o poner en marcha otro tipo de medidas para equiparar a todos los vehículos de la categoría

Equipo

- **Mínimo de 2 personas y un máximo de 8**
- Conocedores de la normativa
- Mayores de edad
- Aptos para la conducción

Seguridad

- Cinturón, Arnés y asientos bien anclados.
- **Obligatorio casco, manga larga recomendable, pantalón largo recomendable. Guantes opcionales. Prohibido Cascos de moto o motocross, solo válidos automovilismo homologados, o motos integrales**
- Recomendable el uso de barras.
- Luna delantera original obligatoria, lunas traseras y laterales pueden cambiarse por otro tipo de material resistente al impacto
- Prohibido fumar y beber conduciendo, así como hablar por el móvil sin manos libres.
- Prohibido consumir alcohol y otras sustancias durante el transcurso de la carrera, pudiendo descalificarse al equipo por este motivo
- El panel de la puerta del conductor tiene que ser tapado para evitar producir cortes.
- Es obligatorio echar gasolina con garrafa homologada y con el motor parado.
- Recomendable extintor con sujeción homologada y corta corrientes.

- GANCHO METÁLICO OBLIGATORIO, no utilizar ganchos de tela (se rompen)
- Refuerzo capo puede ser modificado con aceptación de la organización
- Accesos de aire o cortes en carrocería solo con aceptación de la organización
- No se permite celebraciones en pista, derrapes, freno de mano previo finalizar la carrera ni después, puede llevar a sanción
- Obligatoriedad de ventanillas subidas durante el transcurso de la carrera, solamente se podrá bajar máximo un palmo la del piloto, en caso descapotable, obligatoria red.
- Todas las personas que manipulen el vehículo deberán pertenecer al equipo y estar acreditados y asegurados a tal efecto

Reparto de puntos

En esta ocasión tendremos 5 pruebas puntuables + un bonus track

Las 5 carreras serán puntuables por igual. Los equipos inscritos en la prueba adicional o BONUS TRACK podrán optar a un bonus de puntos por participar y finalizar la carrera (máximo 10 puntos), no se puntuará por posición en esta prueba.

Bonus Track

El Bonus track se incorpora este año como novedad para poder cubrir las necesidades del campeonato y poder añadir un nuevo circuito a la prueba. El circuito de Aspa solo admite 25 coches en pista y para que todos los equipos inscritos en campeonato puedan correr y no tener que limitar las plazas, se premiará con un máximo de 10 puntos (5 por participación y 5 por finalización), además de los trofeos correspondientes a la prueba.

Puntuaciones del campeonato

Todos los vehículos contarán de puntos por puesto, participación y finalización, si corresponden (excepto en BONUS TRACK) donde no se contarán los puntos por puesto.

Por puesto:

1º - 25 puntos

2º- 20 puntos

3º- 15 puntos

4º- 10 Puntos

5º- 5 puntos

Puntos por participación: 5 Puntos (todos los equipos que vean la bandera verde de salida)

Puntos por finalización: 5 Puntos

El vencedor de la prueba será quien finaliza primero una vez transcurrido el tiempo de la resistencia dándole bandera a cuadros sea cual sea su categoría.

Puntuarán todos los equipos que cumplan un mínimo del 75% de las vueltas del primer clasificado de su misma categoría.

ANEXO ACLARATORIO sobre posibles casuísticas dadas a la hora de finalizar la prueba

Puntos por finalización, se darán a todos los equipos que completen un 75% de las vueltas con respecto **al primer clasificado de su categoría**, se puntuará tanto la finalización como la posición general en la prueba, esta puntuación será independiente del paso por bandera de meta.

- En el caso de que un equipo con más del 75% no cuente con las paradas obligatorias requeridas para la prueba se le sancionará con 10 vueltas por cada parada pendiente hasta las 5 obligatorias, si descontando estas vueltas no se llegara al 75%, no se clasificará, ni se puntuará finalización, ni posición.
- En el caso de que en alguna categoría haya un solo equipo disputando la prueba será necesario que complete un 60% de vueltas con respecto al primer clasificado en la general, para poder puntuar.

Cualquier equipo por debajo del 75% no puntuará finalización, ni posición

Los puntos se concederán al finalizar la prueba dando bandera.

En caso de empate al finalizar la temporada se dará como vencedor al primero que haya ganado en la temporada o haya obtenido el puesto más alto de los dos en la primera carrera disputada.

Cada vehículo puntuará en su categoría:

- Si un equipo cambia de vehículo y este es de diferente categoría los puntos contabilizarán en la nueva categoría sin la suma de los anteriores.
Ej- Si un Equipo corre en la Categoría A sumando 25 puntos y en la segunda prueba cambia de vehículo siendo de la Categoría B y suma por ejemplo 35 puntos, tendría pasadas las dos pruebas
Categoría A Equipo Pepito Grillo 25 puntos totales
Categoría B Equipo Pepito Grillo 35 Puntos totales

La organización puede restar puntos por:

- Conducción antideportiva
- Mal comportamiento fuera y dentro de pista
- Aquello que la organización crea pertinente para salvaguardar la calidad y seguridad de la prueba tanto para participantes como para la organización

Paradas Obligatorias

Habrán en carrera 5 paradas obligatorias de 5 minutos

Todas las paradas deben ser mínimo de 5 minutos aquel equipo que no haga las 5 paradas obligatorias dentro del tiempo de carrera será descalificado

La parada empieza a contar desde el Pit In y la finalización es en el Pit Out, estas dos partes irán marcadas por la organización para que los participantes visualmente pueda verlas con claridad. Recomendamos en todo caso utilizar la aplicación de tiempos disponible para comprobar los pits y paradas

La velocidad en el paddock o pit lane debe ser lo más reducida posible para evitar atropellos o cualquier accidente.

En entrenos no es necesario realizar las paradas obligatorias, ni cumplir el tiempo mínimo de parada

Cronometraje

El cronometraje se hará mediante transponder, cualquier reclamación sobre tiempo, dudas o fallos se hará en la sala crono durante la carrera o máximo media hora después de finalizar la prueba.

Entrenos: los entrenos son libres y dudaran entre media hora o una hora según estime la organización para el buen funcionamiento de la prueba.

En entrenos los vehículos puedes correr con copiloto siempre y cuando el vehículo esté preparado para ello.

Los entrenos se dan por finalizados con bandera a cuadros una vez finalizada el tiempo

IMPORTANTE

!!!!Si un equipo pierde o rompe un Transponder, éste tendrá que pagarse a la empresa de medición!!!! La organización de AllSquad NO se hace responsable de los desperfectos en el material de competición y es el equipo quien deberá abonarlo. En caso de colisión se harán cargo los equipos involucrados.

Formato de salida

La salida se hará por orden de categoría de mayor a menor, siendo la categoría D la primera en estar en las primeras líneas de salida.

Entre los vehículos de una misma categoría se asignará el puesto en base a la clasificación de la última prueba disputada. En la primera prueba del 21 de marzo en el Circuito de Kotarr se usará el orden de la clasificación final de la temporada 2025. El orden en parrilla será Categoría D-C-B-A

Si un equipo cambia de Categoría durante el 2026 perderá la posición de colocación en la primera prueba y saldrá junto con el resto de los participantes de libre participación o que no tengan asignada posición.

Todos aquellos participantes que no tengan posición de salida se ordenarán según su llegada después de la colocación de los que sí disputaron pruebas anteriores.

Todos los participantes podrán optar a guardar su posición de salida para la carrera siguiente ya sean del Campeonato o participación libre.

Si una vez dada la salida algún vehículo no está en parrilla, podrá incorporarse a la prueba una vez iniciada la misma desde el final de parrilla o pitlane. El director de carrera dictará según su propio criterio el tiempo y colocación.

La salida será siempre lanzada dando una vuelta(S) tras el safety car el cual irá con los intermitentes (warning) puestos y una vez los apague este saldrá de pista y los vehículos irán en paralelo solo podrán acelerar y adelantar una vez pasada la bandera verde.

Los vehículos deberán ir en paralelo hasta la bandera verde. Una vez rebasen dicha bandera y línea de cuadros podrán adelantar.

En caso de que un vehículo no cumpla el orden, frene al resto o adelante será sancionado.

Si un vehículo es lento por avería u otro supuesto podrá ser adelantado.

El cronometro de carrera se pondrá en activo en la vuelta lanzada.

Sanciones:

La organización puedes amonestar a los equipos o pilotos con pérdida de puntos o vueltas por varios motivos como, por ejemplo:

- Incumplimiento de banderas: roja, amarilla, negra
- Conducción antideportiva
- Mal comportamiento fuera o dentro de pista
- No llevar los sistemas básicos de seguridad o reglajes del vehículo al criterio de la organización.
- Aquellas que la organización estime oportuno
- Alcohol u otras sustancias en zona de boxes y pit lane, participantes y/o acompañantes

Quejas o reclamaciones

Todo equipo puede reclamar todo aquello que considere, habrá un único portavoz y será quien se encargue de ponerse en contacto con el director de carrera y hacer la reclamación oportuna tanto oral como escrita durante la carrera o como máximo 30 minutos del fin de la prueba.

La organización podrá ejercer el derecho al estudio de la sanción durante la carrera por el tiempo que sea necesario para su buen hacer.

Publicidad

Todos los vehículos dejarán libre la zona del parasol para poner la publicidad del evento y en las puertas delanteras un espacio de 50 cms x 50 cms para el dorsal que da la organización.

Se entregará un juego de dorsales a cada (dos dorsales para laterales y pegatinas de categoría), en caso de pérdida, rotura o tener que facilitar un nuevo juego tendrá un coste de 50 euros y habrá que solicitarlo con una antelación de mínimo 20 días.

Todo vehículo será libre de poner la publicidad que desee siempre y cuando no infrinja las normas básicas de falta de respeto o publicidad que pueda ser competencia. **(Criterio del organizador)**

Safety Car

La organización usará el safety car siempre y cuando sea necesario, para ello actuará con un vehículo que saldrá a pista una vez acceso libre, los vehículos al llegar a su altura deberán frenar e ir tras él, en línea y guardando una pequeña distancia, el resto de vehículos deberán unirse a la cola para que la rodada sea lo más corta posible y para poder realizar las tareas de los comisarios y grúa de reparación, limpieza y transporte del vehículo averiado o aquello que se estime oportuno.

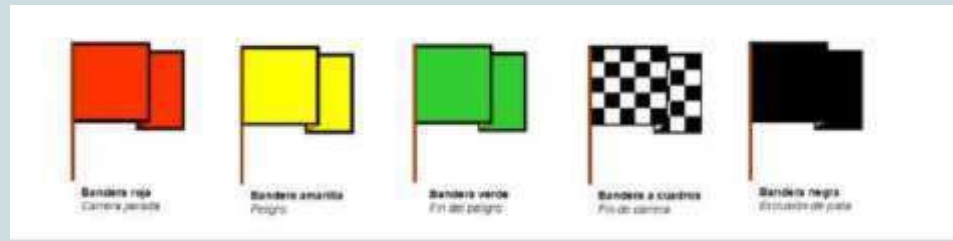
El safety car irá siempre con los intermitentes, una vez los quite y agilice la marcha, saldrá de pista, los vehículos acelerarán y solo podrán adelantar una vez pasada la bandera verde en recta.

Si un vehículo que precede al safety car va muy lento debido a avería etc este podrá ser adelantado y el mismo deberá salir de pista.

Está totalmente prohibido adelantar al safety car y se deberá llevar el mismo trazado de este para la seguridad de comisarios.

El pit lane estará cerrado cuando el safety car no esté en la zona cercana del mismo y se abrirá para todos los vehículos puedan incorporarse a la cola una vez este

Normas de pista BANDERAS



SAFETY CAR EN PISTA, prohibido adelantar y sobrepasar al safety car, ES SANCIONABLE

Puedes hacer una parada y una vez salgas a pista si aún está el Safety Car deberás ocupar la última posición en la fila de vehículos.

Es obligatorio que los coches detrás del safety car vayan con una separación máxima de entre 2 y 3 coches

BANDERA ROJA También cuenta como parada. **BANDERA NEGRA** en caso de avería os permitirá volver a entrar una vez corregida o finalizada la sanción impuesta (siempre cumpliendo los 5 minutos obligatorios)

En caso de bandera roja, todos los coches saldrán de pista como medida de seguridad y la prueba se reanuda en cuanto la incidencia quede resuelta (tiempo indeterminado). Los vehículos podrán irse incorporando a la cola de salida ya formada en el pitlane-paddock a la espera de la apertura de pista (no se podrá salir directamente del box a la línea del pit lane-paddock)

Cualquier vehículo que provoque la salida de un Safety Car a pista tendrá que entrar al paddock-box y hacer la parada de manera obligatoria, el vehículo tendrá que ser verificado para el acceso a pista.

AVERÍAS

EN CASO DE AVERIA RETIRATE DE LA PISTA HASTA SER REMOLCADO. NO TE BAJES DEL VEHÍCULO A MENOS QUE HAYA UN INCENDIO, SI ES ASÍ ALEJATE, IREMOS A SOCORRERTE.

EN CASO DE PERDER LIQUIDOS SALTE DE LA PISTA INMEDIATAMENTE PARA NO ENSUCIAR LA ZONA ASFALTADA. RECORDAMOS QUE EL CUBRECARTER ES OBLIGATORIO.

PUEDES AYUDAR A OTROS EQUIPOS EN CASO DE AVERÍA, NO SE ACEPTA AYUDA DE PERSONAS AJENAS A LA PRUEBA.

SI UN VEHICULO TIENE CONTINUAS AVERIAS, VELOCIDAD LENTA O ENTORPECE EL RITMO DE LA PRUEBA ESTE PODRA SER RETIRADO DE LA CARRERA.

COMPORTAMIENTO EN PISTA

No fumar, no beber, no hablar con el móvil en la mano

NO DRIFT

Ventanillas subidas (O altura recomendada)

No realizar maniobras que interrumpan a otros y mucho menos conducción temeraria

QUE NO OCURRA ESTO: Pérdidas de gasolina por exceso de llenado, esto hace que muchas de las banderas negras sean debido a la pérdida de gasolina por el tapón o tubo de vacío lo cual puede generar fuego en el propio vehículo o falta de agarre en pista conllevando a un grave accidente.

Los vehículos envueltos en toques o lances de pista podrán ser sancionados, si el comportamiento persiste podrá acarrear expulsión o parada en pista. Sea quien sea el causante.

El director de carrera podrá parar a un vehículo que crea oportuno para salvaguardar la limpieza y las buenas formas en pista.

Cualquiera de estas acciones no permitidas por la organización puede acarrear sanción para el piloto, para todo el equipo e incluso provocar la expulsión de la prueba, descalificación y eliminación de tiempos.

Cualquier piloto que entre en pista deberá estar asegurado y autorizado por la organización previamente, (no se admiten otros seguros o licencias deportivas que no sean los de la organización).

Se permitirán copilotos durante los entrenos siempre y cuando vayan debidamente asegurados y autorizados.

COMPORTAMIENTO FUERA DE LA PISTA

- Prohibido beber o consumir sustancias estupefacientes durante la carrera, prohibido fumar dentro de la zona de pitlane y boxes.
- Acceso al pitlane limitado a miembros del equipo, el hecho de colar a gente no autorizada en esta zona podrá provocar sanciones al equipo e incluso la descalificación
- El circuito no es una zona de juegos, la zona de box y un coche real es un juguete peligroso para los niños, tráfico por el paddock, herramientas, piezas que podrían provocar quemaduras, sed responsables en este aspecto y mantened a los niños fuera de estas zonas.
- Velocidad limitada por el paddock para evitar atropellos y accidentes, prohibido hacer ceros, tirar de freno de mano, etc... - Prohibido hacer barbacoas o utilizar fuego.

Recomendaciones y dinámica en pista

- Controlar la temperatura del vehículo.

- Control desgaste de neumáticos.
- Control pastillas de freno.
- No cojas peraltes para evitar romper los tornillos de las ruedas.
- Marca tus maniobras con el intermitente.
- Realiza todas las paradas de más de 5 minutos para clasificarte. Mínimo 5 paradas.
- Reloj en el salpicadero para controlar las paradas. Retardo de 2 seg. Haz las paradas en tu zona de box, carpa. No se pueden realizar en el pit ni en línea de salida
- Ten contacto con el piloto que esté en pista, es posible que tengamos que comunicarnos con él por seguridad

¿COMO ES UN DIA DE CARRERAS EN ALL SQUAD?

- 1- RECOGIDA DOCUMENTACIÓN Y AUTORIZACIÓN PISTA
- 2- COLOCACIÓN DE TRANSPONDER EN VEHÍCULOS Y VERIFICACIÓN POR PARTE DE NUESTRA ITV PARTICULAR, SE HARA UNA ZONA DE VERIFICACIÓN POR DONDE DEBERÁN PASAR TODOS LOS VEHÍCULOS
- 3- BRIEFING OBLIGATORIO PARA TODOS LOS MIEMBROS DEL EQUIPO
- 4- ENTRENOS PARA RECONOCIMIENTO DE PISTA, SE PUEDE LLEVAR COPILOTO SOLO EN LOS ENTRENOS
- 5- COLOCACIÓN SALIDA, PILOTO YA PREPARADO
- 6- SALIDA
- 7- CARRERA
- 8- ENTREGA DE TROFEOS

Las plazas no se pueden ceder, ni donar, ni vender. No se realizan devoluciones a menos que la prueba no se pudiera realizar por cualquier motivo atribuible a la organización

Esperamos que todos asistáis a la entrega de trofeos, para poder celebrar con los compañeros el fin de cada carrera.

¡Agradecemos que queráis formar parte de ALL SQUAD una nueva forma de ver la resistencia!

Recordamos que esta normativa se podrá ir actualizando y que es responsabilidad de los participantes estar informados en todo momento de los cambios que en ella se produzcan

NOTA DE LA ORGANIZACIÓN

El año 2025 fue el mejor año sin duda, donde demostramos la capacidad tanto de la organización como de los participantes de conseguir que una gran carrera se pueda desarrollar sin golpes, con buena conducta y sobre todo con saber estar siempre, dentro y fuera de la pista.

Este 2026 lo comenzamos con la clara idea de mejorar aún más, con muchos participantes nuevo, por ello queremos seguir con la misma sintonía y características que el año pasado. La organización os dará siempre el mejor trato, responsabilidad y saber estar, solo pedimos lo mismo para que estas pruebas se sigan realizando con total seguridad y a bajo coste. No nos temblará la mano a la hora de expulsar y descalificar a cualquier equipo por malas prácticas tanto dentro como fuera de pista.

