

# NORMATIVA RESISTENCIAS ALLSQUAD 2024

Actualizada 29-04-2024



## Campeonato Social Resistencia

Este 2024 se compondrá de 4 Pruebas, todas puntuables, dos de ellas de 8 horas, con limitación de coches en pista

**1/ 10 febrero Circuito Kotarr, Burgos, prueba de 8 horas**

**2/ 27 abril Circuito Calafat, Tarragona, prueba de 6 horas**

**3/ 1 septiembre Circuito de Castellolí, Barcelona, prueba de 6 horas**

**4/ 12 octubre Circuito Kotarr, Burgos, prueba de 8 horas**

**Precio de campeonato completo 1500 euros, precio pruebas sueltas (Kotarr 399 euros por equipo, Castellolí 599 euros por equipo y Calafat 449 euros por equipo)**

## Categorías y características

Los coches deben ser de gasolina, atmosférico no tiene límite de años y pueden tener libre preparación mecánica.

**Categoría A:** hasta 1.400 cc

**Categoría B:** hasta 1.600 cc

**Categoría C:** hasta 2.000 cc 8v

**Categoría D:** hasta 2.000 cc 16v

**Categoría E:** más de 2.000 cc (máximo 200 cv)

## El vehículo

- Puede estar dado de baja o sin ITV
- Debe estar en buenas condiciones, tanto chasis como carrocería
- Faros delanteros y pilotos traseros obligatorios en funcionamiento
- Ser gasolina y atmosférico
- Que no tenga pérdida de líquidos o fallos de seguridad
- Puede tener preparación mecánica
- Permitido aligerar (no se pueden quitar refuerzos)
- La carrocería debe estar completa
- Mínimo un silencioso en el escape (máx. 95dB a 4000rpm)
- Enganche obligatorio.
- Luna delantera obligatoria
- Cubre cárter obligatorio.
- Libre elección de neumáticos

### Equipo

- Mínimo de 2 personas y un máximo de 12
- Conocedores de la normativa
- Mayores de edad
- Aptos para la conducción

### Seguridad

- Cinturón y asientos bien anclados
- Obligatorio casco, pantalón largo. Guantes opcionales.
- Recomendable el uso de barras.
- Luna delantera original obligatoria, lunas traseras y laterales pueden cambiarse por otro tipo de material resistente al impacto
- Prohibido fumar y beber conduciendo, así como hablar por el móvil sin manos libres.
- Prohibido consumir alcohol y otras sustancias durante el transcurso de la carrera
- El panel de la puerta del conductor tapado para evitar producir cortes.
- Es obligatorio echar gasolina con garrafa homologada y con el motor parado.
- Obligatorio extintor en el coche y recomendable corta corrientes.
- GANCHO METÁLICO OBLIGATORIO, no utilizar ganchos de tela (se rompen)

### Reparto de puntos

Todos los vehículos contarán de puntos por puesto, participación y finalización.

#### Por puesto:

**1º - 25 puntos**

**2º- 20 puntos**

**3º- 15 puntos**

**4º 10 Puntos**

**5º 5 puntos**

**Puntos por participación: 5 Puntos**

**Puntos por finalización: 5 Puntos**

El vencedor de la prueba será quien finaliza primero una vez transcurrido el tiempo de la resistencia dándole bandera a cuadros sea cual sea su categoría

Los puntos se concederán al finalizar la prueba dando bandera a todos los vehículos, si por cualquier situación un vehículo participante no ve bandera en pista (no boxes o pit lane ) este estará descalificado. Solo sumando los 5 puntos de participación

En caso de empate al finalizar la temporada se dará como vencedor al primero que haya ganado en la temporada o haya obtenido el puesto más alto de los dos en la primera carrera disputada

**Cada vehículo puntuará en su categoría:**

- Si un equipo cambia de vehículo y este es de diferente categoría los puntos contabilizarán en la nueva categoría sin la suma de los anteriores.

Ej- Si un Equipo corre en la Categoría A sumando 25 puntos y en la segunda prueba cambia de vehículo siendo de la Categoría B y suma por ejemplo 35 puntos, tendría pasadas las dos pruebas

Categoría A Equipo Pepito Grillo 25 puntos totales

Categoría B Equipo Pepito Grillo 35 Puntos totales

La organización puede restar puntos por:

- Conducción antideportiva
- Mal comportamiento fuera de pista
- Aquello que la organización crea pertinente para salvaguardar la calidad y seguridad de la prueba tanto para participantes como para la organización

### **Paradas Obligatorias**

Habrán en carrera 5 paradas obligatorias 4 de 5 minutos y una de 15 minutos.

Todas las paradas deben ser mínimo de 5 minutos aquel equipo que no haga las 5 paradas obligatorias dentro del tiempo de carrera será descalificado

La parada empieza a contar desde el Pit In y la finalización es en el Pit Out, estas dos partes irán marcadas por la organización para que los participantes visualmente pueda verlas con claridad. Recomendamos en todo caso utilizar la aplicación de tiempos disponible para comprobar los pits y paradas

La velocidad en el paddock o pit lane debe ser lo más reducida posible para evitar atropellos o cualquier accidente.

En entrenos no es necesario realizar las paradas obligatorias, ni cumplir el tiempo mínimo

### **Cronometraje**

El cronometraje se hará mediante transponder, cualquier reclamación sobre tiempo, dudas o fallos se hará en la sala crono durante la carrera o máximo media hora después de finalizar la prueba.

**Entrenos:** los entrenos son libres y durarán entre media hora o una hora según estime la organización para el buen funcionamiento de la prueba.

En entrenos los vehículos pueden correr con copiloto siempre y cuando el vehículo esté preparado para ello.

Los entrenos se dan por finalizados con bandera a cuadros una vez finalizado el tiempo

### **IMPORTANTE**

**¡¡¡Si un equipo pierde o rompe un Transponder, éste tendrá que pagarse a la empresa de medición!!!! La organización de AllSquad NO se hace responsable de los desperfectos en el material de competición y es el equipo quien deberá abonarlo. En caso de colisión se harán cargo los equipos involucrados.**

### **Formato de salida**

La salida se hará por orden de categoría de mayor a menor, siendo la categoría E la primera en estar en las primeras líneas de salida.

Entre los vehículos de una misma categoría se dará el puesto por orden de llegada a la zona de salida. Si una vez dada la salida algún vehículo no está en parrilla, podrá incorporarse a la prueba una vez iniciada la misma.

La salida será siempre lanzada dando una vuelta tras el safety car el cual irá con los intermitentes (warning) puestos y una vez los apague este saldrá de pista y los vehículos irán en paralelo solo podrán acelerar y adelantar una vez pasada la bandera verde

Los vehículos deberán ir en paralelo hasta la bandera verde.

En caso de que un vehículo no cumpla el orden, frene al resto o adelante será sancionado.

Si un vehículo es lento por avería u otro supuesto podrá ser adelantado.

El cronometro de carrera se pondrá en activo en la vuelta lanzada.

### **Sanciones:**

La organización puede amonestar a los equipos o pilotos con vueltas extra o pérdida de puntos por varios motivos como, por ejemplo:

- Incumplimiento de banderas: roja, amarilla, negra
- Conducción antideportiva
- Mal comportamiento fuera o dentro de pista
- No llevar los sistemas básicos de seguridad o reglajes del vehículo al criterio de la organización.
- Aquellas que la organización estime oportuno
- Alcohol u otras sustancias en zona de boxes y pit lane, participantes y/o acompañantes
- 

### **Quejas o reclamaciones**

Todo equipo puede reclamar todo aquello que considere, habrá un único portavoz y será quien se encargue de ponerse en contacto con el director de carrera y hacer la reclamación oportuna tanto oral como escrita durante la carrera o como máximo 30 minutos del fin de la prueba.

La organización podrá ejercer el derecho al estudio de la sanción durante la carrera por el tiempo que sea necesario para su buen hacer.

### **Publicidad**

Todos los vehículos dejarán libre la zona del parasol para poner la publicidad del evento y en las puertas delanteras un espacio de 50 cms x 50 cms para el dorsal que da la organización.

Todo vehículo será libre de poner la publicidad que desee siempre y cuando no infrinja las normas básicas de falta de respeto o publicidad que pueda ser competencia.

### **Safety Car**

La organización usará el safety car siempre y cuando sea necesario, para ello actuará con un vehículo que saldrá a pista una vez acceso libre, los vehículos al llegar a su altura deberán frenar e ir tras él, en línea y guardando una pequeña distancia, el resto de vehículos deberán unirse a la cola para que la rodada sea lo más corta posible y para poder realizar las tareas de los comisarios y grúa de reparación, limpieza y transporte del vehículo averiado o aquello que se estime oportuno.

El safety car irá siempre con los intermitentes, una vez los quite y agilice la marcha, saldrá de pista, los vehículos acelerarán y solo podrán adelantar una vez pasada la bandera verde en recta.

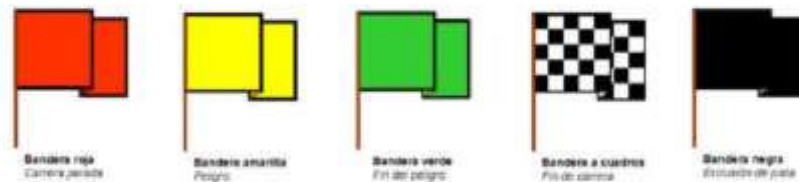
Si un vehículo que precede al safety car va muy lento debido a avería etc este podrá ser adelantado y el mismo deberá salir de pista.

Está totalmente prohibido adelantar al safety car y se deberá llevar el mismo trazado del mismo para la seguridad de comisarios.

El pit lane estará cerrado cuando el safety car no esté en la zona cercana del mismo y se abrirá para todos los vehículos puedan incorporarse a la cola una vez este

### Normas de pista

#### BANDERAS



#### SAFETY CAR EN PISTA, prohibido adelantar y sobrepasar al safety car, ES SANCIONABLE

Puedes hacer una parada y una vez salgas a pista si aún está el Safety Car deberás ocupar la última posición en la fila de vehículos.

Es obligatorio que los coches detrás del safety car vayan con una separación máxima de entre 2 y 3 coches

**BANDERA ROJA** También cuenta como parada. **BANDERA NEGRA** en caso de avería os permitirá volver a entrar una vez reparada

**Cualquier vehículo que provoque la salida de un Safety Car a pista tendrá que realizar la parada de manera obligatoria**

#### AVERÍAS

**EN CASO DE AVERIA RETIRATE DE LA PISTA HASTA SER REMOLCADO. NO TE BAJES DEL VEHÍCULO A MENOS QUE HAYA UN INCENDIO, SI ES ASÍ ALEJATE, IREMOS A SOCORRERTE**

**EN CASO DE PERDER LIQUIDOS SALTE DE LA PISTA INMEDIATAMENTE PARA NO ENSUCIAR LA ZONA ASFALTADA. RECORDAMOS CUBRECARTER OBLIGATORIO**

**PUEDES AYUDAR A OTROS EQUIPOS EN CASO DE AVERÍA, NO SE ACEPTA AYUDA DE**

**PERSONAS AJENAS A LA PRUEBA**

## **COMPORTAMIENTO EN PISTA**

**No fumar, no beber, no hablar con el móvil en la mano**

**NO DRIFT**

**Ventanillas subidas**

**No realizar maniobras que interrumpen a otros y mucho menos conducción temeraria**

**Los vehículos envueltos en toques o lances de pista podrán ser sancionados, si el comportamiento persiste podrá acarrear expulsión**

**Cualquiera de estas acciones no permitidas por la organización puede acarrear sanción para el piloto, para todo el equipo e incluso provocar la expulsión de la prueba, descalificación y eliminación de tiempos.**

**Cualquier piloto que entre en pista deberá estar asegurado y autorizado por la organización previamente, ( no se admiten otros seguros o licencias deportivas que no sean los de la organización).**

**Se permitirán copilotos durante los entrenos siempre y cuando vayan debidamente asegurados**

**Los vehículos implicados en un lance de carrera podrán ser parados por la organización como modo de sanción y explicación del mismo hecho (sea quién sea el causante de dicho lance, ambos podrán ser amonestados)**

### **¿COMO ES UN DIA DE CARRERAS EN ALL SQUAD?**

- 1- RECOGIDA DOCUMENTACIÓN Y AUTORIZACIÓN PISTA
- 2- COLOCACIÓN DE TRANSPONDER EN VEHÍCULOS Y VERIFICACIÓN POR PARTE DE NUESTRA ITV PARTICULAR
- 3- BRIEFING OBLIGATORIO PARA TODOS LOS MIEMBROS DEL EQUIPO
- 4- ENTRENOS PARA RECONOCIMIENTO DE PISTA, SE PUEDE LLEVAR COPILOTO SOLO EN LOS ENTRENOS
- 5- FOTO DE SALIDA
- 6- SALIDA
- 7- CARRERA
- 8- TROFEOS

**Las plazas no se pueden ceder, ni donar, ni vender. No se realizan devoluciones a menos que la prueba no se pudiera realizar por cualquier motivo atribuible a la organización**

Agradecemos que queráis formar parte de ALL SQUAD una nueva forma de ver la resistencia

Recordamos que esta normativa se podrá ir actualizando y que es responsabilidad de los participantes estar informados en todo momento de los cambios que en ella se produzcan

Actualizada 24-12-2023

